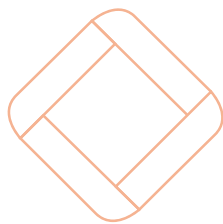




Budućnost obrazovanja



Pametn*i*ca

Suradnja po cijeloj Lijepoj Našoj.

Pogledajte naš web



Naša tvrtka surađuje sa školama, vrtićima i udrugama na području cijele Hrvatske, omogućujući povezivanje, suradnju i angažiranost na jednostavan i učinkovit način. Povezivanje s tehnologijom koja poboljšava iskustvo učenja i suradnje, osiguravajući svima pristup modernim alatima za komunikaciju i razmjenu ideja.

Naša prisutnost u 40% obrazovnih ustanova diljem cijele Hrvatske dokazuje kvalitetu i dugotrajnost naših proizvoda. Ovaj značajan udio svjedoči o povjerenju koje su nam ukazali učitelji i institucije u stvaranju interaktivnog i poticajnog okruženja za učenje.

Dolazak u dogovoreno vrijeme. Montaža i testiranje kao i upute dobivene nakon postavljanja odlične. Stvarno ste brzi i odlični.

- OŠ Poreč

Otkada smo dobili Pameticu, imali smo nekoliko upita u vezi korištenja iste. Svaki put smo dobili brz i detaljan odgovor te smo sve teškoće uklonili brzo i uspješno.

- OŠ Višnjevac

Jer djeca su budućnost.

Dječji put učenja zahtijeva prave alate, one koji se razvijaju zajedno s obrazovnim praksama. U Pametnici prepoznajemo različitosti kod djece u načinu učenja i razvijamo rješenja koja pomažu djeci da napreduju u današnjim dinamičnim, tehnološki obogaćenim učionicama.

Nedavno je tvrtka Pametnica angažirana za servisiranje interaktivne opreme. Moramo reći da smo izuzetno zadovoljni.

- OŠ Granešina

Kako tehnologija utječe na djecu?

Studije pokazuju da učenici koji koriste interaktivne zaslone osjetljive na dodir i interaktivne alate ostvaruju bolje rezultate, veću angažiranost i bolji uspjeh, pomažući djeci da razviju ključne vještine potrebne za budućnost.

Pametnica, sinonim za veću uspješnost kod djece.



Pametni stol

PREMIUM • STANDARD • BASIC

Učenje i zabava kroz zadatke na pametnom stolu, neovisno o tome je li riječ o jednostavnim brojevima, slovima, crtanju, pisanju, pjevanju ili rješavanju zadataka.

Za zanimljivu i uzbudljivu zabavu za djecu.

Interakcije za pametnim stolom razvijaju kreativnost i vještine apstraktnog razmišljanja.

Upotreba pametnog stola je jednostavna jer su aplikacije na sustavu Android, baš kao na mobitelu ili tabletu.

Rad je individualan, timski ili grupni.

GLAVNE ZNAČAJKE



Interaktivni pod

Interaktivni pod na kojem djeca kroz aktivnu motoriku uče, igraju se i izvode razne aktivnosti. Pruža školama, vrtićima, ustanovama za izvanškolsku skrb, knjižnicama i bolnicama nove načine poticanja obrazovnog, socijalnog i motoričkog razvoja na zabavan način. Djeci pruža priliku da uče na način koji im je najprirodniji: koristeći cijelo tijelo.



Prijenosni veliki tablet

Zajedničko učenje čini grupe interaktivnijima i poboljšava kreativnost i komunikacijske vještine sudionika. eFun Pad je moćan alat koji olakšava učenje kroz suradnju malih grupa. Funkcija višestrukog dodira podržava više od 4 korisnika da istovremeno komuniciraju. 32" LED dodirni ekran idealna je veličina za uživanje i suradnju.



NAŠA DIGITALNA Edukacijska učionica

Rješenja Pametnica donose raznovrsnost i integraciju u svako okruženje. Vrlo intuitivno korisničko sučelje izgrađeno na najboljim interaktivnim pločama / zaslonima / ekranima u svijetu podiže vaše prezentacije, bilježenje i upotrebu na novu razinu.

• DODATNA OPREMA



65" 75" 86" 98" 105"

hyp
opp
adj
 $\sin(\theta) = \frac{opp}{hyp}$

i3TOUCH

i3STUDIO

WHITEBOARD

PRESENT

ANNOTATE

LAUNCHER

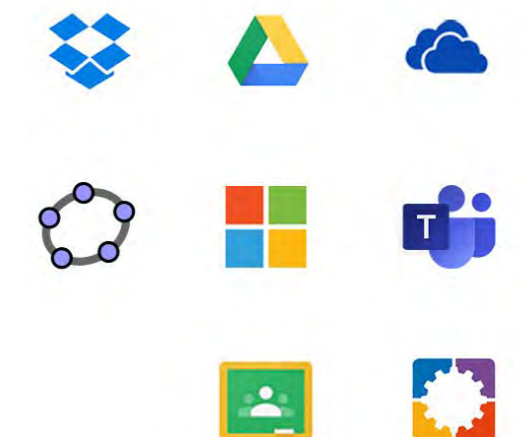
• GOOGLE EDLA CERTIFIED



• SOFTVER



• INTEGRACIJE



55" | 65" | 75" | 86"

Android 11, 12, 13, 14

“ Pametni ekran pruža niz mogućnosti i na nekoliko je razina pogodan za rad s djecom s poremećajima autističnog karaktera. Prije svega tu je motivacijski moment; učenici će radije odraditi zadatak na touch zaslonu nego na papiru. Svojom veličinom i interaktivnošću jako je zanimljiv učenicima. Program Smart Board koji dolazi uz sami ekran, nudi rehabilitatorima i učiteljima mnogobrojne mogućnosti u svim odgojno obrazovnim područjima. Moguće je izraditi zadatke za djecu koja su savladala čitanje i pisanje, ali i za onu djecu koja su neverbalna i slabijih kognitivnih sposobnosti.
- Centar za autizam Split



MI PREDLAŽEMO



OPS RAČUNALO



DOKUMENT KAMERA



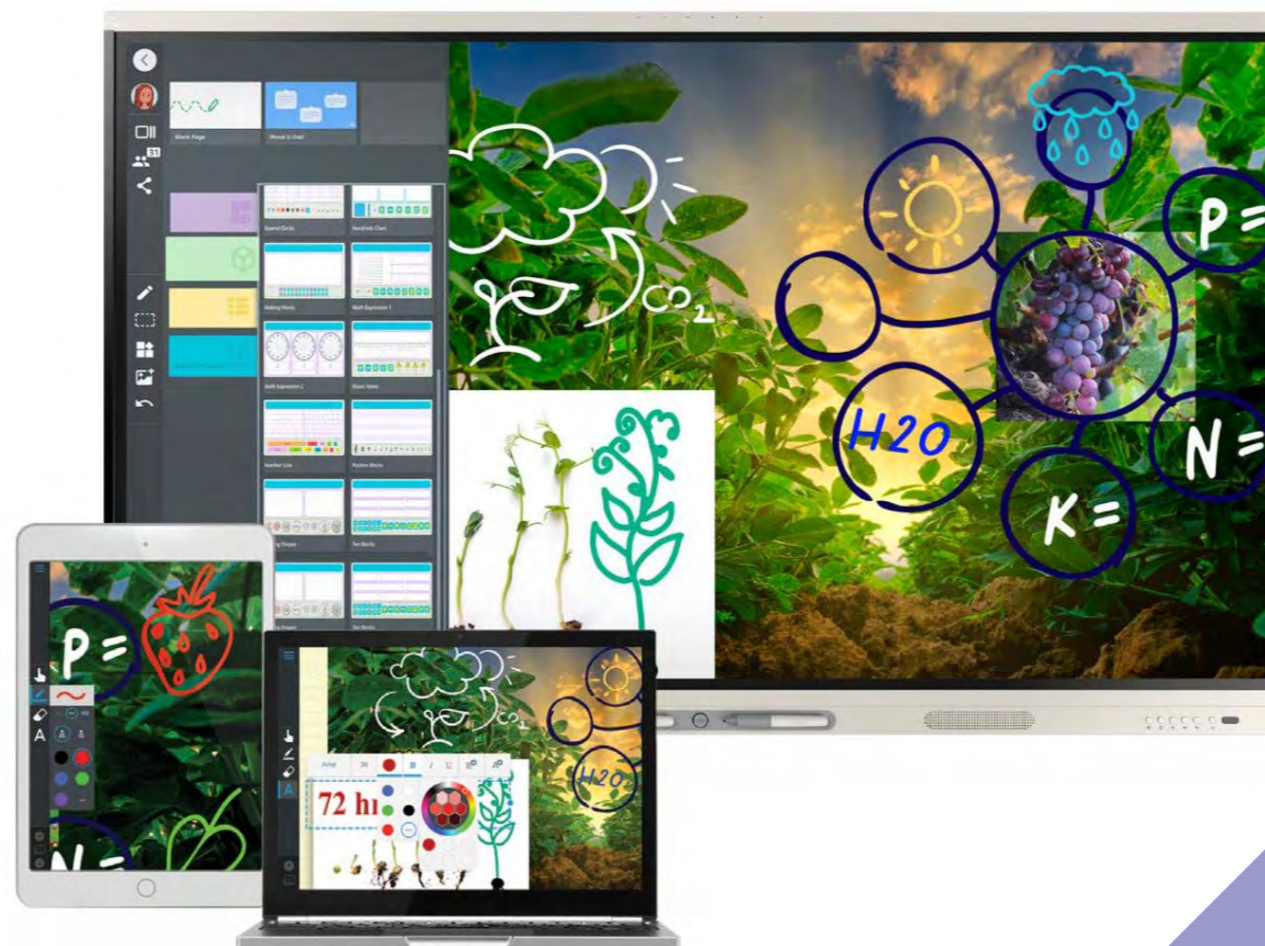
MOBILNI STALAK



ELEKTRIČNI STALAK

PODIGNITE SURADNJU NA VIŠU RAZINU.

Smart ekrani MX i GX serije dizajnirani su za interaktivno učenje i poslovne prezentacije. MX serija nudi jednostavnost korištenja s osnovnim funkcijama, dok GX serija pruža naprednije značajke poput poboljšane rezolucije i preciznijeg touch ekrana. Obje serije omogućuju bežično povezivanje, kolaborativno okruženje te integraciju s raznim uređajima. Idealni su za učionice i konferencijske dvorane, pružajući fleksibilne alate za interaktivno sudjelovanje.



OPĆE SPECIFIKACIJE

NFC prijava
• do 20 profila

Personalizirani zaslon za brži pristup

Trgovina aplikacijama i istaknute web aplikacije
• Uključujući G-Suite i Microsoft Office aplikacije

Uključeni softver za učenje:
• SMART Notebook
• SMART Ink iQ
• Whiteboard

Implementacija tehnologije i edukacije

Učinkovita i uspješna implementacija više je od osposobljavanja – osnažuje učitelje alatima za motivaciju učenika i poticanje učenja u učionici.

Cilj je Pametnice pomoći nastavnicima da obogate svoje jedinstvene nastavne pristupe tehnologijom koja im stoji na raspolaganju u cilju poboljšanja rezultata.

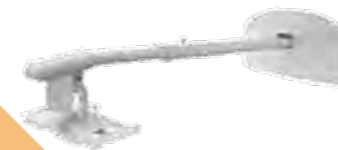
Interaktivne bijele ploče Pametnica dostupne su u dimenzijama dijagonale 77" – 135" (195 cm – 342 cm).

U usporedbi s tradicionalnim bijelim pločama uključuju nekoliko jedinstvenih značajki.

- Osim prepoznavanja pisanja prstom i olovkom pisanje olovkom može aktivirati Windows Ink što omogućuje brze bilješke u PowerPointu ili Snip&Sketchu, dijeljenje ideja i suradnju u Windows Ink Wordspaceu.
- Pišite piši-briši markerima ili digitalnim olovkama, kako želite.
- Izdržljiva i otporna površina Duo Surface bez odsjaja i umaranja očiju.
- Doživotno jamstvo na keramičku površinu za pisanje.
- Rad više korisnika s istodobnim prepoznavanjem.



MI PREDLAŽEMO



Otkrijte okruženje za učenje

Svaka škola, učionica, atrij i dvorana jedinstveni su prostori, stoga okruženje za učenje nije ograničeno samo na učionice. Svaka se učionica može urediti na različite načine i tako osigurati najbolji način učenja za svakog učitelja.

Svaki prostor i prezentacija različiti su pa prema tome nudimo širok izbor proizvoda za projektiranje najboljeg rješenja za vas.

To vam osigurava **najmodernije sustave, sada i u budućnosti.**

Detaljno ćemo razmotriti svako okruženje (pogledajte sliku).

“
Zadovoljni smo s postavljanjem interaktivnog kompleta Pametnica. Odlično napravljeno, dobro izabrano, dobro postavljeno.
- OŠ Rudeš
”

Pametnica

Naša interaktivna rješenja rade i više od 12 godina nakon instalacije.

Izbor iz naše ponude

- projektora
- interaktivnih ploča
- interaktivnih projektora
- interaktivnih ekrana/zaslona
- softvera za izradu, obilježavanje i spremanje lekcija
- sustava za AKTIVNO UČENJE i provjeru znanja
- mobilnih STEM rješenja

olakšava pronalaženje savršenog rješenja ili nadogradnju postojećeg rješenja.



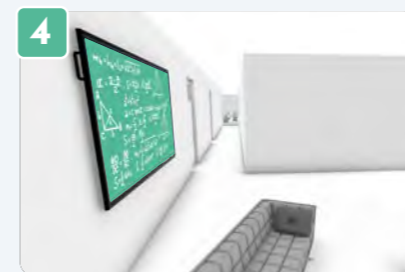
Digitalna učionica



Hibridna učionica



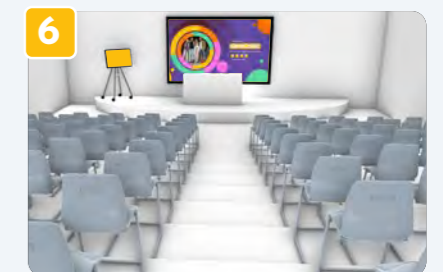
Fleksibilna učionica



Atrij



Ured



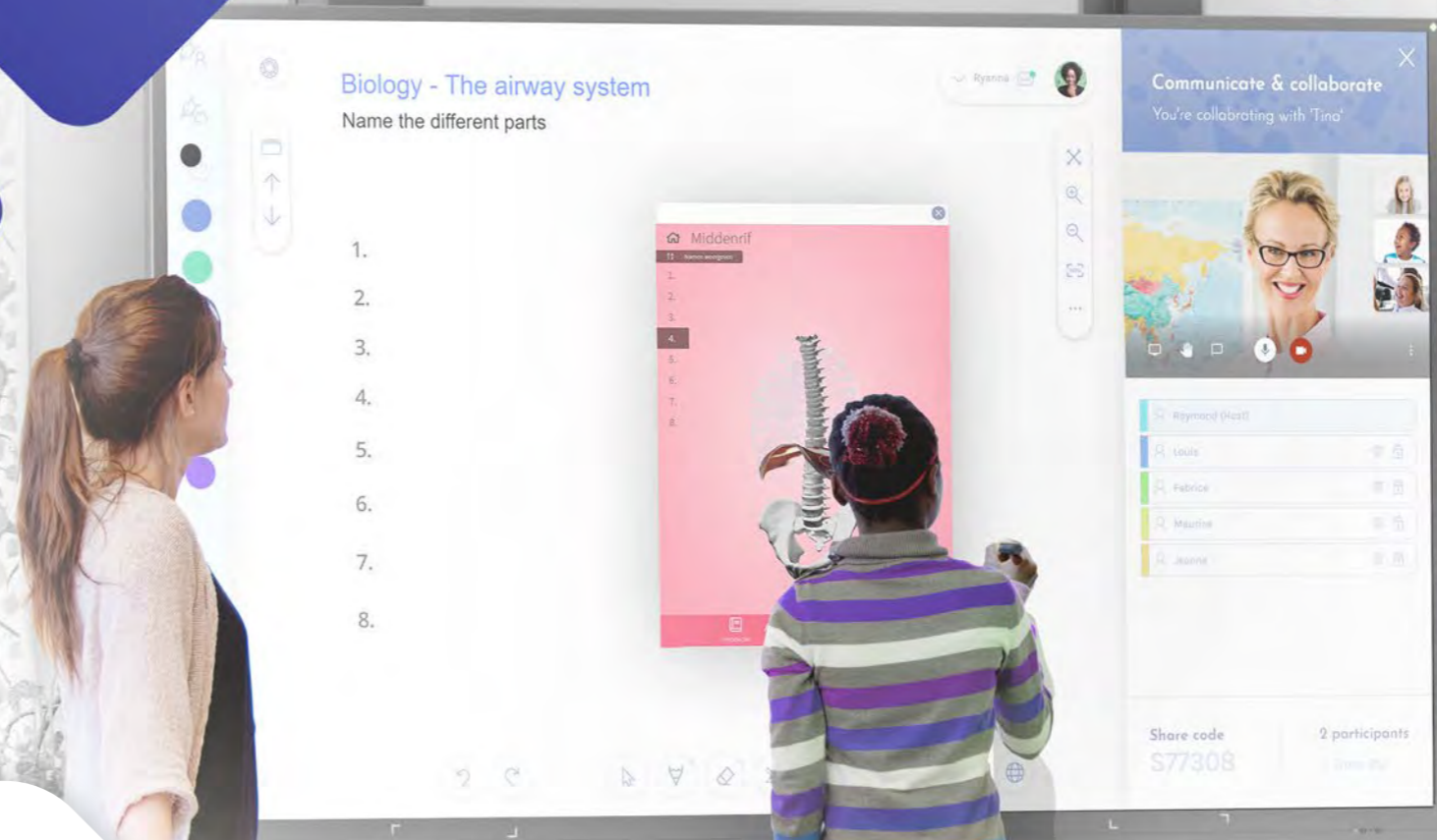
Dvorana

Digitalna učionica 1

Postoji mnogo različitih načina za integraciju interaktivnih rješenja u vašu učionicu, a za digitalnu učionicu preporučujemo naše cjelovito rješenje. **Postavili smo više od 3 700 učionica diljem Hrvatske.**

Potpuno rješenje uključuje i softver i hardver koji će vam pomoći da podignete svoja predavanja na višu razinu, držeci **učenike aktivnima, angažiranima i povezanim.**

Zaokupite svoje učenike zanimljivim materijalima za učenje i integrirajte svoje lekcije s nastavnim platformama kao što su i3LEARNHUB ili SMART Lumio, koje su lake za upotrebu ili jednostavno upotrebljavajte softver za označavanje i usmjerenje pažnje.



Vaš novi suputnik za aktivno učenje.

GENIBOT potiče maštu i inovaciju na svakom koraku, ohrabrujući učenike da dizajniraju, grade, izmišljaju i eksperimentiraju s kodom. Dostupan je niz dodatnih pribora koji omogućuju djeci da personaliziraju svoj GENIBOT i potpuno promijene svoje iskustvo učenja.



“*Usluga je bila brza i profesionalna. Očekujemo da i učionica "odgovori" boljim učenjem uz Pametnicu.*
- OŠ Dore Pejačević

“*Svu kupljenu opremu koristimo. Edukacija je bila od velike koristi te je pomogla profesorima pri korištenju. Interaktivna oprema je super! Edukacija je bila odlična; profesori su se pobliže upoznali s radom interaktivnog ekrana te bih je preporučio i drugima.*
- Ivan Žagar, ravnatelj, Medicinska škola Pula

RJEŠENJA KOJA PREDLAŽEMO



KOMPJUTERSKE VJEŠTINE



BLOKOVNO PROGRAMIRANJE



INTUITIVNOST



MODULARNI ROBOTI



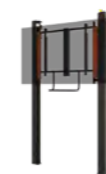
INTERAKTIVNO UČENJE



AKTIVNO ANGAŽIRANJE



i3TOUCH



NOSAČI



DOKUMENT KAMERA



MJERAČ KVALITETE ZRAKA



SOFTVERI

Hibridna učionica 2

Hibridna učionica kombinacija je klasične učionice i *online* učenja, a učenicima omogućuje sudjelovanje u nastavi u stvarnom vremenu te pruža mogućnost davanja odgovora u stvarnom vremenu.

S interaktivnim zaslonom osjetljivim na dodir, neovisno o tome jesu li učenici u učionici ili uče *online*, svatko će imati pristup alatima koji su im potrebni da bi ostali angažirani i bili što produktivniji.

Zajedno vjerujemo da su bolji rezultati mogući

Inspirirati svoje učenike da bolje uče znači izvesti ih na put da postanu najbolja verzija sebe.

Interaktivna rješenja Pametnica za učionice pomažu vam da potaknete svoje učenike na razvoj vještina koje su im potrebne da bi uspjeli i iskoristili svoj jedinstveni potencijal.



“ Za vrijeme videokonferencija imate internetski preglednik i pametnu ploču, sve bez dodatnih kablova. Djeca ne stignu izgubiti pozornost, U stvarnom vremenu, dakle odmah, podijelite sve na čemu se radilo, i to putem interneta. To znači da ne morate biti tu. Tko ima gripu ili vodene kozice, tko je na sportskom natjecanju, ništa ne propušta. U malom mjestu poput našeg, to je proizvod kao iz mašte!
- Zdenko Kobeščak, ravnatelj, OŠ Stjepana Radića, Brestovec

“ Interaktivna učionica sadašnjosti. Imamo puno interaktivnih ploča te se sve koriste u izvođenju svakodnevne nastave. Obrazovanje ne bi bilo isto bez interaktivne učionice. Odlično partnerstvo te suradnja.
- Osnovna škola Ivana Meštrovića, Zagreb



RJEŠENJA KOJA PREDLAŽEMO



i3TOUCH



KAMERA



i3SIXTY 2



ROBOT



SOFTVERI

Fleksibilna učionica 3

Fleksibilna učionica omogućuje učitelju i učenicima da uključe kretanje u svoje aktivnosti učenja.

Učitelji se mogu lako organizirati i prilagoditi pristup učenicima s individualnim potrebama za učenjem.

Za razliku od klasičnih učionica u kojima se sjedi za stolom cijeli dan, fleksibilna učionica omogućuje učitelju da prilagodi lekciju ili aktivnost, stvarajući više praktičnog okruženja i povećanje sudjelovanja i suradnje među učenicima.

To se posebno odnosi na učenike nižih razreda, kojima nije uvijek lako mirno sjediti za svojim stolom i pratiti nastavu.

Fleksibilna učionica daje im prostora da se kreću dok uče i to im pomaže da budu usredotočeniji.



Može svugdje. Kroz vrata, iz učionice u učionicu, iz jedne školske zgrade u drugu. Najviše ga koristimo u nastavi, ali i u školskim priredbama, na roditeljskim sastancima, sjednicama Učiteljskog vijeća, Školskog odbora,... Otkad smo ga nabavili, stalno je uključen!
- Zdenko Kobeščak, ravnatelj, OŠ Stjepana Radića, Brestovec

Dokument Kamera

Jednostavan način povezivanja digitalnog učenja s fizičkim svijetom u visokoj razlučivosti, angažirajući mlade umove i poboljšavajući pristup i razumijevanje u svim predmetnim područjima.



Prijenosna i fleksibilna

Dokument kamera omogućuje bolju povezanost sa svakim učenikom, bilo da su u učionici ili na daljinu. Pomaže im da otkriju matematiku, znanost, engleski, umjetnost i još mnogo toga kroz objektiv kamere. Pogodno i za provođenje eksperimenata. Jednostavno povećajte mali uzorak i snimite ga. Uvećajte list hrasta ili pauka kako biste ga vidjeli na velikom ekranu.

4K



Digitalni flipchart

Digitalna prezentacijska ploča i3 SIXTY svaku učionicu pretvara u suvremen, suradnički radni prostor.

Možete jednostavno zabilježiti ideje na bijelu ploču kao što biste radili i na klasičnoj prezentacijskoj ploči, ali zadržavajući mogućnost nastavka rada na dodatnim stranicama.

Povežite ostale uređaje s predavanjem.

RJEŠENJA KOJA PREDLAŽEMO



i3SIXTY 2



i3TOUCH



MJERAČ KVALITETE ZRAKA



DIJELITE SADRŽAJ

Atrij 4

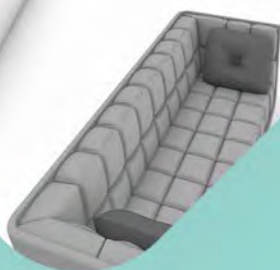
Dijelite najave, nadolazeće događaje, hitne poruke i informacije za cijelu školu s našim digitalnim poveznicama na zaslonu Pametnica.

Podijelite jasne informacije svojim učenicima i kolegama s No1. Pametnica ekranima/zaslonima.

Prostor za priredbe i događaje uz platno i projektor pretvorite u odlično prezentacijsko mjesto.



Zajamčena mobilnost.

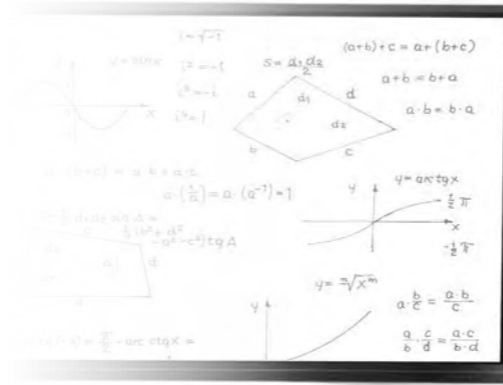


Dvorana 6

Zadržavanje pozornosti svih učenika/sudionika u velikoj prostoriji ili amfiteatru može biti izazovno.

Udaljenost nije problem kad postavite kvalitetno rješenje za veliki prikaz.

Upotreba interaktivnih zaslona u kombinaciji s projektorom omogućuje da svi vide sadržaj bez obzira na to gdje se u prostoriji nalaze.



Rotirajući zaslon



Digitalni flipchart

Mobilnost



RJEŠENJA KOJA PREDLAŽEMO



i3TOUCH



ZVUČNICI



i3SIXTY 2



MIKROFON



PROJEKTOR



Učenje uz pokret iMO CUBES

"Igra i kretanje učenicima daju mogućnost da se oslobode stresa i odmora od 'strogih' školskih pravila. Primjenjujući pametne kocke u nastavi, stvaramo uvjete u kojima igrom i zabavom učenici postaju aktivni sudionici nastavnog procesa. **Pametna kocka potiče učitelje i učenike** na sve kreativnije i aktivnije metode učenja.

Dinamično sjedenje podržava tri načina sjedenja, ovisno o tome na koju se plohu kocka okrene.

Analogno aktivno učenje ne zahtjeva dodatne uređaje, nego jedino kreativnost pri osmišljavanju različitih aktivnosti u učionici.

Pridružujući senzore pokreta pametnim kockama, učionica se pretvara u **aktivno digitalno okruženje** i na taj se način stvaraju digitalni alati za učenje.

Osim kvizova, platforma nudi mogućnost izrade različitih interaktivnih aktivnosti. Dostupne aktivnosti uključuju traženje riječi, sortiranje kategorija, otkrivanje skrivenih pojmova, *puzzle*, *memory*, uparivanje slika i višestruki izbor, a učenici moraju okretati i pomicati pametne kocke zajedno rješavajući zadatke.

Na zabavan i poučan način razvijaju jezične, matematičke i socijalne vještine."**

"Ponavljala bih ovako zadatak iz matematike svaki dan. L.V.**"

"Morao sam razmišljati kako raditi s kockama da bih okrenuo slovo koje trebam i to mi je baš izazovno! T.G.**"

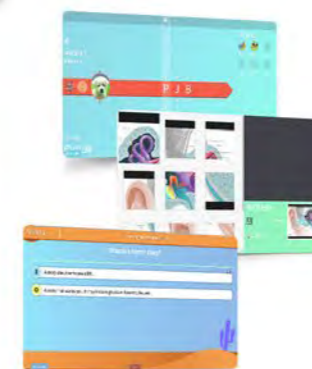
"Volim kad sjedim na kocki umjesto na stolcu. I.M.**"

"Pametne kocke čine nastavu zabavnom i interaktivnom, učenici ne trebaju sjediti mirno da bi učili. One ih potiču na kretanje i zabavu dok uče rekla je učiteljica. I.S.**"

"Vrijeme mi je baš brzo proletjelo i odlično sam se zabavio! A.Š.**"



UČENJE KROZ IGRU



ZABAVNE LEKCIJE



AKTIVNA NASTAVA

"Održali smo i ogledne sate za učitelje predmetne i razredne nastave koji se pametnim kockama planiraju koristiti u nastavi. Učitelji su bili zainteresirani, aktivni i zadovoljni mogućnostima njihove primjene u nastavi.

Brojne su mogućnosti pametnih kocaka i one nisu rezervirane jedino za učenike."**

** iz knjige "Digitalno učenje u razrednoj nastavi", Školska knjiga 2021., Igor Rukljač, Ivana Jurjević Jovanović

GLAVNE ZNAČAJKE



Pomoć učiteljima da ostvare svoj cilj - učenje

S više od 30 godina iskustva u obrazovanju i tehnologiji znamo kako pronaći rješenje za današnje izazove u učenju. Nudimo široku paletu alata koji pomažu i učiteljima i učenicima.

Naša rješenja čine važan dio ekosustava digitalnog obrazovanja, a omogućuju vam da osmislite kreativno i interaktivno okruženje za učenje.

Imajući na umu vaše svakodnevno okruženje u mogućnosti smo pronaći rješenja koja zadovoljavaju

vaše potrebe, ciljeve, kurikulum, potrebe vaših učenika i stil podučavanja.

Nismo usredotočeni samo na upotrebu tehnologije nego i na važnost ispravne upotrebe tehnologije jer ona čini razliku za učenike i učitelje.

Sva naša rješenja jednostavna su za upotrebu i jednostavno se integriraju u postojeću infrastrukturu vaše škole.



Certificirani stručnjaci

20 godina iskustva u obrazovanju



Fokus na učitelje

Naša rješenja razvijena su i kreirana za učitelje i uz njihovu pomoć



Integrirana rješenja

Nudimo rješenja za svaku situaciju, od hardvera do softvera



Obuke

Naš tim tu je kako bi vam pomogao pri svakom koraku s obukom i usmjeravanjem



Kako izgleda budućnost obrazovanja?

Pametnica ne mijenja način na koji podučavate, već pomaže i unaprjeđuje iskustvo učenja za učitelje i učenike.

Naša digitalna rješenja olakšavaju učenje i čine obrazovanje pristupačnijim, privlačnijim, fleksibilnijim i učinkovitijim.

U mnogim istraživanjima, uključujući i naša vlastita istraživanja, škole su primjetile bolje rezultate učenja, uključenosti i entuzijazma u učionicama uz upotrebu

interaktivnih ekrana ili ploča te naših softverskih rješenja osmišljenih posebno za učionicu.

Uključivanje edukacijskih tehnologija (EdTech) u vašu učionicu donosi dobit vašim učenicima, kolegama i školi.

Koristeći se našim digitalnim obrazovnim ekosustavom možete prilagoditi nastavno rješenje koje najbolje odgovara potrebama vaše učionice i njezinoj transformaciji.



Kreirajte aktivne i zanimljive lekcije



Integrirajte i koristite s lakoćom



Jednostavna upotreba



Pridonesite većoj uključenosti



Učinkovita suradnja

30+

Godina iskustva



Idealna interaktivna
rješenja

3700+

Opremljenih učionica



Brza dostava

10+

Godina rada opreme
uz održavanje



Stalna podrška



OPSTANAK

Pametnica

Opstanak d.o.o.

T: 01 539 2899

T: 021 539 539

pametnica@pametnica.hr

prodaja@opstanak.hr

www.opstanak.hr

www.pametnica.hr